

TTmatic 505

Charakteristik und Funktionen

Zwei Auswurfköpfe ermöglichen komplett unterschiedliche Schlagarten.

Zum Beispiel: Kopf A Unterschnitt und Kopf B Topspin.

Diese Grundschlagarten werden individuell je nach Bedarf und Spielstärke manuell voreingestellt.

Das TTmatic PST System ermöglicht hierbei eine unabhängige Einstellung von Speed und Spin, was eine natürliche Flugbahn der Bälle zufolge hat. Die Feineinstellung erfolgt über das Steuerpult.

Es können Spielzüge mit max. 36 Bällen bis zum automatischen Stopp gespielt werden.

Oder aber Dauerbetrieb mit manueller Abschaltung.

Steuerpult - 5 Kanäle - Jeder Kanal hat 5 Funktionsschalter die vertikal angeordnet sind.

1. Drehschalter: Auswurf über Kopf A oder Kopf B
2. Drehknopf: Geschwindigkeit und Länge des Balles
3. Drehknopf: Seitliche Position. Der Zeigerstand zeigt die Richtung an.
4. Drehschalter: Wird über mehrere Kanäle gespielt, wird hier die Anzahl der Bälle eingestellt bis zum automatischen Wechsel auf den nächsten Kanal.
5. Drehknopf: Ballfolge - wie schnell die Bälle nacheinander gespielt werden.
Ein Abwehrball kann so langsamer gespielt werden als der Konterball.

Kanal Wahl Programm - Drehschalter

Schalterstellung 1 - Einstellungen des Kanals 1 werden übernommen und nur diese gespielt, bis ab- oder umgeschaltet wird.

Schalterstellung 2 - Einstellungen des Kanals 2 werden übernommen und nur diese gespielt, bis ab- oder umgeschaltet wird.

Schalterstellung 3 - Einstellungen des Kanals 3 werden übernommen und nur diese gespielt, bis ab- oder umgeschaltet wird.

Schalterstellung 4 - Einstellungen des Kanals 4 werden übernommen und nur diese gespielt, bis ab- oder umgeschaltet wird.

Schalterstellung 5 - Einstellungen des Kanals 5 werden übernommen und nur diese gespielt, bis ab- oder umgeschaltet wird.

Schalterstellung 1-2

Die Maschine beginnt mit Kanal 1.

Nach der Anzahl der Bälle, die bei Schalter „Bälle pro Kanal“ (Kanal 1) eingestellt wurden, erfolgt der Wechsel zu Kanal 2.

Nach der Anzahl der Bälle, die bei Schalter „Bälle pro Kanal“ (Kanal 2) eingestellt wurden, erfolgt der Wechsel zurück zu Kanal 1.

Das Ganze wiederholt sich permanent in einer Schleife.

Schalterstellung 1-3

Die Maschine beginnt mit Kanal 1.

Nach der Anzahl der Bälle, die bei Schalter „Bälle pro Kanal“ (Kanal 1) eingestellt wurden, erfolgt der Wechsel zu Kanal 2.

Nach der Anzahl der Bälle, die bei Schalter „Bälle pro Kanal“ (Kanal 2) eingestellt wurden, erfolgt der Wechsel weiter zu Kanal 3.

Nach der Anzahl der Bälle, die bei Schalter „Bälle pro Kanal“ (Kanal 3) eingestellt wurden, erfolgt der Wechsel zurück zu Kanal 1.

Das Ganze wiederholt sich permanent in einer Schleife.

Schalterstellung 1- 4 und 1- 5 wie oben beschrieben

Zufall - Drehschalter

Innerhalb der vorgewählten Kanalreihe werden die Bälle zufällig über die verschiedenen Kanäle gespielt.